* 14.1. En Programación Orientada a Objetos, un método es...

a) una llamada a una rutina

b) una rutina declarada de una clase determinada

c) un atributo de una clase determinada

d) un algoritmo para asignar valores a una instancia

e) Ninguna de las anteriores

* 14.2. En el código fuente de Java, la declaración de una clase... (marca las respuestas correctas)

a) incluye, por defecto, un constructor

b) puede incluir atributos de tipo primitivo

c) emplea siempre la palabra reservada class

d) incluye siempre la declaración de un método principal main

e) Ninguna de las anteriores

* 14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas

a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java

b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros

c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo

d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece

e) Ninguna de las anteriores

* 14.4. Indicar el número de métodos que componen la siguiente clase:

public class Precio {  
 public double da() {  
 return euros;  
 }  
 public void pone(double x) {  
 euros=x;  
 }  
 public double euros;  
}

La clase “Precio” tiene 2 métodos: “da” y “pone”,